



UNIRIO

Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro

PCS-SGBD - 2018.2

Rio de Janeiro, 09 de Setembro de
2018.

Igor Marracho Carriço Cesar - 20172210851

Magno Nascimento A. Cruz - 20152210028

OLAP

World of Warcraft

Descrição das fontes de dados

Nome	Conteudo	Tamanho	Linhas	Colunas
<code>Location_coords.csv</code>	Este arquivo é uma tabela com localizações e suas coordenadas no jogo (As coordenadas serão relevantes para especificar a zona do Map_ID):	288.99KB	3810	5
<code>Locations.csv</code>	Este arquivo possui informações sobre localizações utilizadas no jogo (de acordo com a wiki).	6.07KB	152	4
<code>Wowah_data.csv</code>	Esta é a base de dados principal.	87.5MB	10826736	7
<code>zones.csv</code>	Este arquivo contém informações das zonas.	16.46KB	161	13

Questões de análise do "negócio"

- Quais são as áreas mais utilizadas por jogadores de cada facção? E quais são as áreas menos utilizadas por jogadores de cada facção?
- Quais são os níveis dos personagens de acordo com a localização no mapa do jogo?
- Quais as zonas com mais pessoas sem guilds? E quais as zonas com mais pessoas com guilds?
- Qual a classe de personagem predominante na zona com maior número de jogadores? E qual a classe predominante de personagem na zona com menor número de jogadores?
- Qual a zona preferida pela classe mais jogada de personagens? E qual a zona preferida pela classe menos jogada de personagens?
- Qual é a proporção de jogadores sem guild em arenas? E qual é a proporção em dungeons?