

SeDIA

Semana dos Discentes
de Informática Aplicada

16 a 19 de Outubro
UNIRIO - CCET

out
16

16-18 Preconceito Artificial

Daniel Andrade - Sala 203

As redes neurais e as técnicas de deep learning estão em ascensão, mas quem treina eles somos nós. Nessa hora se torna necessário ir além da técnica e trazer questões éticas pra frente do debate.

18-20 Web como espaço de vivência e seus impactos

Daniel Andrade - Sala 203

A web é o aonde uma boa parte das nossas vidas é construída, ela já foi pintada como salvadora e destruidora da civilização. Faremos um debate sobre seus impactos e como a trabalhar numa direção construtiva.

20-22 Sexismo e Jogos Digitais

Luiz Paulo Carvalho - Sala 203

Debateremos o sexismo no contexto dos jogos digitais, como, League of Legends. Como se manifesta? Como evitá-lo? Como identificá-lo? Quais prejuízos pode trazer? Vamos amadurecer este assunto analisando os aspectos técnicos, organizacionais e comportamentais destes sistemas.

20-22 How to Get Away with Incompetence

Leonardo Ferraz - Laboratório 2

Falaremos sobre alguns trending-topics do mercado de TI e como se relacionam: o "incompetente com iniciativa", a síndrome do impostor e a curva Dunning-Kruger. Vamos percorrer a curta linha do tempo da Empresa Junior de BSI e como ela foi afetada por esses artefatos sociais e então analisar a atual desvalorização do contexto sob a mensagem.

out
17

14-16 Web na Grade Curricular de BSI

Daniel Andrade e Leonardo Ferraz - Laboratório 3

Veremos o papel da Web no mercado e na academia de SI e suas projeções pro futuro, então projetaremos os efeitos práticos da ausência de Web no currículo obrigatório de BSI, se sua retirada cumpre os objetivos propostos pelo colegiado e que soluções os discentes propõem como alternativas para cumprir os mesmos objetivos.

17-21 Mulheres em TI

Meninas Digitais - Auditório Tércio Pacitti

Teremos uma mesa sobre o dia a dia das mulheres no BSI e, contando com a experiência das convidadas, exploraremos as estratégias utilizadas por elas para tirar o melhor da graduação. O objetivo principal da mesa é despertar a sensação de pertencimento nas mulheres do curso e mostrar as possibilidades de atuação no mercado com exemplos da vida real.

18-22 Progressive Web Apps

Daniel Andrade - Laboratório 3

Um overview prático das tecnologias que estão encurtando o abismo entre aplicações web e as aplicações nativas.

SeDIA

Semana dos Discentes de Informática Aplicada

16 a 19 de Outubro
UNIRIO - CCET

out
18

14-18 Mesa Redonda - Abordagens Didáticas no BSI

Daniel Andrade, Leonardo Ferraz e Mariano Pimentel - Sala 203

Moderada pelo Prof. Pimentel a mesa falará das abordagens didáticas que temos no BSI. Traremos diferentes pontos de vista sobre cada uma e abriremos espaço para relatos de alunos com as mesmas. Vemos isso como uma oportunidade de gerar, em grupo, feedback construtivo para nossos professores e dar a outros alunos a oportunidade de ver suas aulas com outros olhos.

18-22 Node.JS

Daniel Andrade - Laboratório 3

O Node mudou de vez a forma como o javascript era visto, aqui veremos suas características chave, quando usar ou não usar e, tentaremos, desmistificar todo o ecossistema que se formou em torno dele.

18-20 Soft Skills no ambiente de trabalho

Pillar Bendetti - Auditório Tércio Pacitti

Soft skills são uma combinação de habilidades pessoais, sociais, comunicativas, traços de caráter, atitudes, inteligência social e emocional, entre outros que permitem que as pessoas naveguem seu ambiente, trabalhem bem com outras, tenham bom desempenho e alcancem seus objetivos.

14-22 Pocket League de League of Legends

Luíza Potter e Anna Beatriz - Laboratório 2

Mini-torneio de League of Legends. Ao menos 3 jogadores por time devem ser alunos da UNIRIO, e haverá uma taxa de inscrição de 15R\$ por time. O time vencedor leva um jantar de R\$200,00 no Outback.

out
19

16-20 Desenvolvimento de Jogos para a Web

Leonardo Ferraz - Laboratório 3

Vamos abordar expositivamente a arquitetura ECS - o novo paradigma dominante no mercado de entretenimento digital AAA - analisar tangencialmente a psicologia por trás dos jogos incrementais e, na segunda metade, unir os dois tópicos e fazer um pequeno jogo incremental para a web usando a arquitetura ECS e JavaScript.

16-18 Saúde Mental

Diretório Acadêmico - Sala 203

Vamos ter uma conversa ampla sobre a saúde mental nas universidades, como ela é abordada e o que podemos fazer para mitigar os problemas recorrentes relatados pelos alunos.

18-20 CineDA

Diretório Acadêmico - Sala 203

Uma sessão do filme "A.I. - Inteligência Artificial", escrito por Steven Spielberg, seguida de uma discussão centrada no relacionamento humano-tecnológico.

20-22 Show de Encerramento

Mila de Oliveira e os FIFOS - Auditório Tércio Pacitti

Para encerrar, teremos a banda FIFOS como convidada para fazer um show no Auditório Tércio Pacitti, com um lanche disponível a todos no hall do Auditório.