



UNIRIO

Bacharelado em Sistemas de Informação
Disciplina: Redes de Computadores I
2019.2 — Lista de exercícios 5

As questões com código entre colchetes foram retiradas do livro-texto: James F. Kurose, Keith W. Ross, “Redes de Computadores e a Internet: Uma Abordagem Top-Down”, 6ª edição.

Capítulo 2: Camada de Aplicação

- Questão 1**.....
[R1] Relacione cinco aplicações da Internet não proprietárias e os protocolos de camada de aplicação que elas usam.
- Questão 2**.....
[R2] Qual é a diferença entre arquitetura de rede e arquitetura de aplicação?
- Questão 3**.....
[R4] Em uma aplicação de compartilhamento de arquivos P2P, você concorda com a afirmação: “não existe nenhuma noção de lados cliente e servidor de uma sessão de comunicação”? Justifique sua resposta
- Questão 4**.....
[R10] O que significa protocolo de apresentação (*handshaking protocol*)?
- Questão 5**.....
[R11] Por que HTTP, FTP, SMTP, POP3 rodam sobre TCP e não sobre UDP?
- Questão 6**.....
[R12] Considere um site de comércio eletrônico que quer manter um registro de compras para cada um de seus clientes. Descreva como isso pode ser feito com *cookies*.
- Questão 7**.....
[R16] Suponha que Alice envie uma mensagem a Bob por meio de uma conta de e-mail da Web (como o Hotmail ou gmail), e que Bob acesse seu e-mail por seu servidor de correio usando POP3. Descreva como a mensagem vai do hospedeiro de Alice até o hospedeiro de Bob. Não se esqueça de relacionar a série de protocolos de camada de aplicação usados para movimentar a mensagem entre os dois hospedeiros.
- Questão 8**.....
[R18] Do ponto de vista de um usuário, qual é a diferença entre o modo ler-e-apagar e o modo ler-e-guardar no POP3?
- Questão 9**.....
[R19] É possível que o servidor Web e o servidor de correio de uma organização tenham exatamente o mesmo apelido para um nome de hospedeiro (por exemplo, foo.com)? Qual seria o tipo de RR que contém o nome de hospedeiro do servidor de correio?